



ASSOFTWARE

ASSOCIAZIONE ITALIANA PRODUTTORI SOFTWARE

SOFTWARE HUB
system srl



Catalogo Corsi E-Learning On Demand Academy AssoSoftware

Presentazione

AssoSoftware, nell'ambito del progetto “**Software Academy**”, ha il piacere di comunicare la disponibilità dei primi corsi anche nella modalità “**E-Learning On Demand**”, che permette all'utente di scegliere un corso a catalogo e di seguirlo online su richiesta, quando si è disponibili, in base alle proprie esigenze.

L'Academy è stata sviluppata per garantire una formazione d'eccellenza a 360 gradi rivolta ai collaboratori delle aziende associate. I corsi sono organizzati su piattaforma e-learning con docenti qualificati.

Scontistiche

Sono previste **scontistiche** nel caso di **più persone partecipanti per la stessa azienda**.

I corsi, limitatamente alla partecipazione di lavoratori dipendenti (o cassaintegrati), possono essere **parzialmente o totalmente finanziati** grazie alle risorse accantonate da ciascuna impresa presso un **fondo interprofessionale**, che per il comparto industriale è **Fondimpresa** a cui fa riferimento anche AssoSoftware, tramite Confindustria.

Utilizzando i **crediti** presenti nel proprio “**conto formazione**” ciascuna azienda può **finanziare la partecipazione al corso dei propri lavoratori dipendenti (o cassaintegrati)**, usufruendo, su richiesta, anche dell'**assistenza di AssoSoftware per la gestione dei crediti e la rendicontazione con Fondimpresa**.

Invitiamo le aziende associate, interessate a partecipare a “Software Academy”, a restituire la scheda di adesione all'indirizzo info@assosoftware.it, indicando la posizione aziendale rispetto al possibile accesso al finanziamento di Fondimpresa.



Indice

Tech

Frontend

HTML/CSS/Javascript

4

Backend

.NET Core in C#

7

Agile and productivity

Introduzione

Agile mindset and culture

9

Agile Frameworks and Tools

10



HTML/CSS/Javascript

Corso in modalità e-learning di 20 ore in 5 moduli



OBIETTIVI DEL CORSO

Conoscere e saper utilizzare il linguaggio di programmazione JavaScript, compresi gli aspetti più recenti.

Essere in grado di sviluppare un semplice progetto frontend.



PREREQUISITI

Ottimale la conoscenza della programmazione strutturata derivata dall'uso di qualsiasi linguaggio di programmazione.



CONTENUTI DEL CORSO

MODULO 1

HTML e CSS (4 ore)

HTML 5 (2 ore)

- Sintassi dell'HTML5
- TAG e attribute
- Elementi
- Header e Footer
- Section e Article
- Nav, Aside e Figure
- Utilizzo dei campi form HTML

I fogli di stile CSS e le novità CSS3 (2 ore)

- Introduzione ai fogli di stile CSS
- Separare lo stile dai contenuti
- La sintassi CSS
- Differenti tipologie di fogli di stile: fogli di stile in linea, incorporati, esterni, importati



MODULO 2

Introduzione a JAVASCRIPT (4 ore)

JavaScript e il Web (2 ore)

- Introduzione a JavaScript
- La struttura di un'applicazione Web
- Il ruolo di JavaScript nel front end
- Analisi del supporto dei browser

JavaScript e HTML (2 ore)

- Incorporare JavaScript nell'HTML
- Esecuzione degli script

MODULO 3

Il linguaggio JAVASCRIPT e la programmazione ad oggetti (4 ore)

Il linguaggio (2 ore)

- Strutture di controllo e cicli
- Comprensione delle funzioni
- Utilizzo degli argomenti
- Utilizzo di variabili locali e globali
- Passaggio degli oggetti
- Scope

Programmazione ad oggetti? (2 ore)

- Comprensione degli oggetti di JavaScript
- Navigazione del grafo dell'oggetto
- Formato JSON
- Proprietà, metodi ed eventi
- Le classi in Javascript

MODULO 4

Gli oggetti del linguaggio Javascript ed i principi di base del DOM (4 ore)

Gli oggetti del linguaggio JavaScript (2 ore)

- L'oggetto Global, String, RegExp, Array, Date, Math, etc.

I principi di base del DOM (2 ore)

- Browser Object Model (BOM)
- Standard DOM
- Navigazione dei nodi di un documento
- Recupero valori di elementi e attributi
- Modifica DOM in memoria



MODULO 5

Gestione eventi e cosa viene dopo (4 ore)

Gestione degli eventi (2 ore)

- Comprensione degli eventi e dei gestori
- Creazione di gestori d'evento JavaScript
- Gestione degli errori
- Generazione di eventi nel codice

Oggetti fondamentali di JavaScript (1 ora)

- Utilizzo dell'oggetto Window
- Interazione con gli oggetti Document
- L'importanza degli oggetti Form
- Gestione delle tabelle

Cosa viene dopo (1 ora)

- Cenni su NodeJS, Angular e React



MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico proiettato durante il corso ed eventuale materiale integrativo saranno resi disponibili in formato PDF.



ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

Al termine del corso, gli studenti riceveranno un attestato di frequenza che attesterà le competenze acquisite nel corso.



QUOTA DI PARTECIPAZIONE

€ 490 + IVA

È previsto uno sconto del 25% dal 2° partecipante della stessa azienda

Il Corso verrà confermato al raggiungimento di un numero minimo di iscritti pari a 14.



.NET Core in C#

Corso in modalità e-learning di 28 ore in 7 moduli



OBIETTIVI DEL CORSO

Familiarità con C#

Comprendere la programmazione orientata agli oggetti



PREREQUISITI

Conoscenza informatiche di base e nozioni basiche di programmazione



CONTENUTI DEL CORSO

MODULO 1

Sintassi di C# e metodi (4 ore)

- Sintassi di Visual C#
- Creazione di metodi, gestione delle eccezioni e monitoraggio delle applicazioni

MODULO 2

Tipi, costrutti, raccolte (4 ore)

- Tipi e costrutti di base di Visual C#
- Creazione di classi e implementazione di raccolte Type-Safe

MODULO 3

Ereditarietà, dati in locale (4 ore)

- Creazione di una gerarchia di classi utilizzando l'ereditarietà
- Lettura e scrittura di dati in locale



MODULO 4

Multitasking (4 ore)

- Miglioramento delle prestazioni e della reattività delle applicazioni con il multitasking

MODULO 5

Gestione dati (4 ore)

- Accesso a un database
- Accesso ai dati remoti

MODULO 6

Interfacce (4 ore)

- Progettazione di interfacce

MODULO 7

Esposizione API (4 ore)

- Progettazione delle interfacce dei servizi
- Cenni all'utilizzo delle API tramite applicazioni Angular o React



MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico proiettato durante il corso ed eventuale materiale integrativo saranno resi disponibili in formato PDF.



ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

Al termine del corso, gli studenti riceveranno un attestato di frequenza che attesterà le competenze acquisite nel corso.



QUOTA DI PARTECIPAZIONE

€ 640 + IVA

È previsto uno sconto del 25% dal 2° partecipante della stessa azienda

Il Corso verrà confermato al raggiungimento di un numero minimo di iscritti pari a 14.



Agile mindset and culture

Corso in modalità e-learning di 4 ore



OBIETTIVI DEL CORSO

Comprendere i principi base ed i ruoli dell'Agile.
Comprendere i vantaggi dell'utilizzo dell'Agile in una software House.



PREREQUISITI

Conoscenza di base della terminologia informatica e del settore del software.
Conoscenza dei principi base di gestione e lavoro in team.



CONTENUTI DEL CORSO

Che cos'è l'Agile (1ora)

- Che cos'è il framework Agile e perché è utile
- Breve storia dell'Agile

I ruoli dell'Agile (1 ora)

- I ruoli dell'agile: Scrum Master, Product Owner, Team Member, Coach

Agile in Pratica nella Software House (1 ora)

- Implementazione di principi agili nel contesto di una software house
- Vantaggi e sfide specifici del settore

Importanza degli Strumenti e Framework Agili (1 ora)

- Ruolo degli strumenti e dei framework nell'ecosistema agile
- Vantaggi nell'adozione di soluzioni adeguate



ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

Al termine del corso, gli studenti riceveranno un attestato di frequenza che attesterà le competenze acquisite nel corso.



QUOTA DI PARTECIPAZIONE

€ 150 + IVA

È previsto uno sconto del 25% dal 2° partecipante della stessa azienda

Il Corso verrà confermato al raggiungimento di un numero minimo di iscritti pari a 8.



Agile Frameworks and Tools

Corso in modalità e-learning di 4 ore



OBIETTIVI DEL CORSO

Comprendere i Fondamenti degli Agile Frameworks per capire qual è il più adatto alle proprie esigenze.

Capire quali sono gli strumenti di gestione di progetti Agile e come utilizzarli.



PREREQUISITI

Conoscenza di Base dei Principi Agili.



CONTENUTI DEL CORSO

Introduzione agli Agile Frameworks

- Importanza degli Agile Frameworks nella gestione di progetti software
- Vantaggi nell'adozione di framework specifici

Scrum

- Ruoli, eventi e artefatti di Scrum
- Applicazione pratica dei principi fondamentali di Scrum

Kanban

- Concetti chiave come visualizzazione del lavoro, limiti di lavoro e miglioramento continuo
- Implementazione pratica di Kanban per la gestione del flusso di lavoro



Come lo Scrum può adattarsi a scala

- Panoramica di Lean, Scaled Scrum, Scrumban
- Scelta del framework in base ai requisiti e al contesto del progetto

Strumenti di Gestione di Progetti Agili

- Introduzione a strumenti di gestione dei progetti agili come Jira
- Utilizzo pratico per la pianificazione, l'esecuzione e il monitoraggio degli sprint

Integrazione tra Strumenti e Framework

- Come integrare efficacemente gli strumenti di gestione di progetti con i framework agili
- Esempi di successo nell'implementazione di questa integrazione



ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

Al termine del corso, gli studenti riceveranno un attestato di frequenza che attesterà le competenze acquisite nel corso.



QUOTA DI PARTECIPAZIONE

€ 150 + IVA

È previsto uno sconto del 25% dal 2° partecipante della stessa azienda

Il Corso verrà confermato al raggiungimento di un numero minimo di iscritti pari a 8.



Riepilogo Eventi

Titolo Corso	Durata (ore)	Tipologia Corso	Prezzo vendita
3AS - HTML/CSS/Javascript	20	Corso in modalità On Demand	€ 490 + IVA
11AS - .NET Core in C#	28	Corso in modalità On Demand	€ 640 + IVA
24AS - Agile mindset and culture	4	Corso in modalità On Demand	€ 150 + IVA
25AS - Agile Frameworks and Tools	4	Corso in modalità On Demand	€ 150 + IVA